### PARTIE A : DÉFINITION GLOBALE DE L'OEUVRE

1. **TITRE DE L'OEUVRE :** Garfield et la Sagesse Technologique
2. **RÉSUMÉ DE L'INTRIGUE PRINCIPALE :** Jon présente à Garfield un nouveau distributeur de croquettes intelligent censé contrôler sa gourmandise. Garfield, après un moment de scepticisme, trouve un moyen astucieux (et typique de lui) de contourner le système, au détriment d'Odie.
3. **PERSONNAGES IMPORTANTS :**

* **Garfield :** Le chat orange, paresseux et gourmand, qui est le protagoniste et l'élément perturbateur.
* **Jon Arbuckle :** Le maître de Garfield, optimiste mais souvent naïf, qui tente d'imposer une nouvelle règle.
* **Odie :** Le chien aimable mais pas très futé, qui devient involontairement l'outil de Garfield.

1. **TON ET STYLE :** Le ton est humoristique et sarcastique, fidèle à l'esprit de Garfield. Le style narratif se concentre sur le gag visuel et les pensées ironiques de Garfield, avec des dialogues courts et incisifs. Le style graphique implicite est celui des bandes dessinées de Jim Davis.
2. **ORIGINALITÉ ET RESPECT DE L'UNIVERS :** L'oeuvre est une création originale qui met en scène une situation classique (la gourmandise de Garfield face aux tentatives de Jon de la contrôler) avec une touche de modernité (le distributeur "intelligent"). Elle respecte les traits de caractère des personnages et le type d'humour propre à Garfield.

### PARTIE B : STRUCTURE DÉTAILLÉE ET RÉSUMÉS DES STRIPS

1. **NOMBRE TOTAL DE STRIPS EFFECTIVEMENT UTILISÉES DANS VOTRE GÉNÉRATION :** 1
2. **POUR CHAQUE STRIP** (du/de la strip 1 au/à la strip 1) :
3. **Strip 1**

* **Résumé Sommaire :** Jon installe un distributeur de nourriture high-tech pour Garfield. Garfield l'examine, puis utilise Odie pour déjouer le système et s'emparer d'une montagne de croquettes.
* **Spécifications pour CETTE UNITÉ (STRIP) :**
* Nombre de cases prévues : 3
* Nombre de bulles prévues (approximatif) : 3
* Nombre de mots prévus (approximatif) : 18
* Nombre de blocs narratifs/explicatifs prévus : 0

### PARTIE C : DESCRIPTION DÉTAILLÉE DE CHAQUE STRIP ET DE CHAQUE CASE

**POUR CHAQUE STRIP** (décrite dans la PARTIE B, du/de la strip 1 au/à la strip 1) :

**-------------------- DÉBUT STRIP 1 --------------------** *(Résumé Sommaire : Jon installe un distributeur de nourriture high-tech pour Garfield. Garfield l'examine, puis utilise Odie pour déjouer le système et s'emparer d'une montagne de croquettes.)* *(Spécifications : 3 cases, 3 bulles, 18 mots, 0 blocs narratifs)*

**Case 1 :**

* **Description Visuelle :** Jon, tout sourire et fier de lui, est agenouillé à côté d'un distributeur de croquettes au design moderne et épuré, posé au sol. Garfield le regarde, assis, avec une expression blasée et les bras croisés.
* **Dialogues/Texte :**
* Bulle de Jon : "Regarde Garfield ! Un distributeur intelligent pour contrôler tes portions !"

**Case 2 :**

* **Description Visuelle :** Jon est parti. Garfield est debout devant le distributeur, l'air pensif, un doigt (ou une patte) sur le menton. Odie passe en arrière-plan, la langue pendante, l'air joyeux et un peu nigaud. Une ampoule s'allume au-dessus de la tête de Garfield (idée).
* **Dialogues/Texte :**
* Bulle de pensée de Garfield : "Intelligent, hein ? Voyons ça..."

**Case 3 :**

* **Description Visuelle :** Le distributeur est renversé, déversant une montagne de croquettes. Garfield est assis à côté, un sourire triomphant, mangeant tranquillement une croquette. Odie est coincé la tête la première dans l'ouverture du distributeur, ses pattes arrière gigotant en l'air. Jon arrive en arrière-plan, les mains sur la tête, l'air horrifié et désespéré.
* **Dialogues/Texte :**
* Bulle de pensée de Garfield : "Il fallait bien un bêta-testeur."